

Laura's *Passie: Wilde Paarden*

607

WAARSCHUWING

Deze software is niet bedoeld als naslagwerk over veterinaire problemen of verzorging van paarden in het bijzonder of algemeen. Wij wijzen u er op en voorzover nodig waarschuwen wij u dat de informatie in dit spel niet gebruikt kan en mag worden noch geschikt is voor de daadwerkelijke verzorging van uw paard en/of veulen.

Dat is goed om te weten! ;) *Laura's Passie: Wilde Paarden* is een Frans spel dat in 2008 is uitgebracht voor de Wii en PC's. Het heeft in zo'n beetje elke regio een compleet andere naam, en andere spellen uit dezelfde serie heten ook weer anders. Hoe dan ook: ik heb dit spel gespeeld en zal mijn ervaring met jullie delen!

Het verhaal van dit spel draait om Lily, een veelbelovende ruiter die kans maakt op de legendarische 'Legends Cup'. Tussen de wedstrijden door helpt ze mee op een reservaat waar mustangs leven, in de hoop een probleem met onvruchtbaarheid op te lossen.

De gameplay biedt redelijk veel variatie: je moet paarden verzorgen, rondrijden door het reservaat, wedstrijden winnen en mustangs bevrienden. Het grootste deel van het spel speelt zich in het reservaat af, wat een leuk openwereldgevoel heeft, hoewel je op de meeste plekken niet van het pad af kan. Het verzorgen en bevrienden van de paarden kan wat saai zijn, maar het rijden is leuk: de Nunchuck en Wiimote worden gebruikt als teugels, als het ware.

Het spel ziet er goed uit, met mooie omgevingen en indrukwekkende animaties voor de paarden. Qua geluid is het vrij minimaal: de muziek is redelijk goed, en hetzelfde geldt voor de geluidseffecten, maar het is vaak best stil (de credits zijn zelfs volledig stil??).

Het spel is volledig Nederlandstalig, en deels ook ingesproken. De vertaling is, zoals ook in de waarschuwing hierboven te zien, niet uitstekend, maar persoonlijk kan ik daar wel van genieten. ;) Bij het benaderen van een merrie, wat voltrokken wordt door getoonde bewegingen na te doen met de controllers, noteerde ik het volgende: "Laten we zijn aandacht trekken" – "OK, we zijn nu bijna vrienden." – "Ik zou het willen omhelzen!" – "Ik wist wel dat je me zou vertrouwen" – "Ik geef een teken" – "Deze liefdesbetuiging is erg aandoenlijk" – "Ik ben zo blij dat we nu vrienden zijn".

De kromme vertalingen passen bij het onaffe gevoel dat het hele spel heeft. Het spel is vrij kort (ik heb het in 6 uur en een kwartier 100% uitgespeeld; het verhaal duurt nog een paar uur korter) en er zitten nogal veel foutjes in. Een paar voorbeelden: de te verzamelen vruchten respawnen voor je neus (zodat je zomaar genoeg hebt voor de rest van het spel), in de (leuke!) bonusmodus wordt als je het level haalt als vereiste score je behaalde score getoond, en op een gegeven moment werd ik door een paard een berg ingeduwd waardoor ik uit de wereld viel.

Al met al is dit echter best een aardig spel, en het is goedkoop, gemakkelijk, en kort, dus als het toch niet je ding is geeft dat ook niet. Ik heb er in ieder geval genoeg leuke momenten mee gehad om het aan te kunnen raden aan mensen die eens wat anders willen spelen!

