

# Line Rider

Door 607

**linerider.com**

Een van de oudste bladwijzers in mijn browser heeft de naam 'Sleetje rijden'. Deze bladwijzer verwijst naar een DeviantArtpagina van een Flashprogramma genaamd 'Line Rider - beta'. Deze applicatie is in 2006 gemaakt door Sloveense kunststudent Boštjan Čadež. Het idee is simpel: teken een lijn, klik op play, en een mannetje op een slee sleet eroverheen. Het ongekende succes dat de tool zou verwerven is waarschijnlijk deels te danken aan deze simplicitéit, en deels aan de uitstekende uitwerking ervan. Boštjan, online beter bekend als fsk, wilde het programma realistisch maken en verdiepte zich in natuurkunde en wiskunde om een goeie physicsengine te creëren.

Line Rider ging viraal, en had binnen een maand vier miljoen views op DeviantArt, om nog niet te spreken van de populariteit die filmpjes van LineRidercreaties op YouTube genoten.

Eind 2006 volgde een update, die onder meer een gum toevoegde, een groene lijntool om achtergrond mee te tekenen, en een rode lijntool die snelheid toevoegde aan het poppetje en zijn slee. Toen ik het spel begon te spelen was deze update er volgens mij al: ik gebruikte vrijwel uitsluitend de rode lijn...



In tegenstelling tot mijn vroegere ik hebben vele creatievelingen van 2006 tot heden ongelooflijke dingen gedaan met Line Rider. Omdat Line Rider zo'n veelzijdige tool is kunnen de creaties ook heel verschillend zijn. Twee relatief recent uitgebrachte spraakmakende kunstwerken zijn Omniverse II en Mountain King, te vinden op YouTube. Zoek op 'roller coaster dwhitmire' als je de video wilt zien die ik als kind het einde vond.