

THE LION KING SNES EN MEGA DRIVE

Door 607

The Lion King, uit 1994, is een van de populairste en meest succesvolle Disneyfilms aller tijden. Tegelijk met het uitkomen van de film in Europa, werd de bijbehorende game uitgebracht voor de Super Nintendo Entertainment System (SNES) en Sega Mega Drive. Deze klassieker is meer dan een miljoen keer verkocht en heeft altijd indruk op mij gemaakt. Voor dit artikel beschouw ik het videospel met een kritische blik.

The Lion King ziet er geweldig mooi uit. De animatie is getekend door Disneytekenaars en doet niet onder voor de film. De achtergronden zijn indrukwekkend en maken gebruik van parallax scrolling. De levels zijn organisch opgebouwd, en zetten de sfeer goed neer.

Die sfeer wordt kracht bijgezet met de muziek: de soundtrack bestaat voor het overgrote deel uit arrangementen van liedjes en muziek uit de film, die de oorspronkelijke versies indrukwekkend nauw volgen (in tegenstelling tot te vervolgen met nieuwe deuntjes geschreven voor het spel).

Het spel volgt het verhaal van de film bijzonder goed, en slaat eigenlijk geen enkel belangrijk moment over (behalve misschien dat Nala nergens te bekennen is...). De eerste helft van het spel speel je als welp, en bestaat vooral uit platforming. Zodra Simba opgroeit verschuift de nadruk naar het vechten met andere beesten.



Eigenlijk is alles aan dit spel geweldig. Zou je een spel kunnen maken dat beter op een film aansluit? Wacht, ik vergeet een aspect van game design... *de gameplay*. Lang verhaal kort: het spel is ontzettend moeilijk, en niet erg leuk. Weinig aan de gameplay voelt satisfying: het is allemaal wel uitdagend, maar wanneer het dan eindelijk lukt begrijp ik niet wat ik nu anders deed dan daarvoor, en op de zeldzame makkelijkere momenten ben ik alleen maar bang dat ik toch een fout maak waardoor ik m'n health verspil (overigens: vind de twee health upgrades, die blijven het hele spel actief).

Ik weet het, de meeste games uit de jaren '80 en '90 zijn lastig, maar meestal heb ik er geen problemen mee. Het op een na laatste level is typerend: het is een poortendoolhof, waarbij je na elke doorgang alle hyena's in de buurt moet verslaan. Ik weet nu nog steeds niet hoe ik met de AI van die hyena's om kan gaan, maar inmiddels wel welke poorten ik moet nemen... yay?

Toch is dit spel zeker de moeite waard. De meningen over de fun factor zijn verdeeld (dit kán ook door nostalgie komen...), en wie weet kan ik er ooit ook van gaan genieten. Hoe dan ook is de sfeer iets om niet te missen. Wat dat betreft zou ik *Disney Classic Games: The Jungle Book, Aladdin and The Lion King* aanraden. Deze Switch-game bevat nog drie Disney spellen (van *Aladdin* zijn twee compleet verschillende games), en ondersteunt daarnaast opslaan, terugspoelen, en een heel coole walk-throughfunctie waarbij je kunt door- en terugspoelen maar ook op elk moment zelf verder kan spelen.



Ik hoor graag wat jij van deze klassieker vindt!